

Activități virtuale de echipă

30 de exerciții simple pe care le desfășori cu echipa ta la distanță, fără trainer. Le-am selectat din practica noastră: fiecare durează de la câteva minute la o oră, cere zero pregătire și creează conexiune reală între oameni care lucrează de acasă. Recomandarea noastră — fă-le periodic, nu o singură dată.

DESPRE AZIMUT

Nu vindem prezență la workshop. Construim capabilități care rezistă sub presiune.

Din 2008 lucrăm cu echipe și manageri din organizații din România și din regiune. Am învățat că un exercițiu bun deschide o conversație, dar numai un sistem schimbă comportamentul: diagnostic, laboratoare facilitate, practică între sesiuni și reîntărire din partea managerului direct. Exercițiile din acest ghid sunt punctul de intrare — partea ușoară și utilă. Restul e arhitectură.

CIFRELE DIN SPATELE MUNCII NOASTRE

+20.000

participanți formați

9,27/10

scor mediu al trainerilor

+600

programe livrate

18

ani de practică aplicată

AM LIVRAT PENTRU ECHIBE DIN

Bosch · Continental · Banca Transilvania · Endava · Deloitte · Bombardier · ZF · Mazars ·
Groupama · Betfair · Steelcase · Gameloft

CUPRINS

Patru secțiuni, pentru echipe la distanță.

01 · Conexiune și cunoaștere reciprocă

02 · Creativitate și joc

03 · Comunicare și colaborare

04 · Competiție și energie

Activitățile funcționează în orice instrument de videoconferință și nu cer pregătire elaborată. Ca la orice exercițiu de echipă, discuția de după produce învățarea — nu activitatea în sine.

01

SECȚIUNEA 01

Conexiune și cunoaștere reciprocă

Echipele bune nu se leagă din întâmplare. Aceste opt exerciții scot la iveală povești, preferințe și lucruri comune — genul de detalii care transformă colegii de ecran în oameni reali unii pentru ceilalți.

CONEXIUNE

Trandafir / Spin

Durată 2 min/persoană **Materiale** Niciunul

Un ritual scurt de check-in care deschide întâlnirea cu sinceritate.

- 1 La începutul întâlnirii, fiecare își spune „trandafirul” — un lucru pozitiv care îl face să se simtă recunoscător sau fericit.
- 2 Apoi fiecare adaugă „spinul” — o provocare pe care o are în acel moment.
- 3 Exemplele pot fi legate de muncă sau din viața personală.
- 4 Dacă vă cunoașteți bine, cereți exemple legate de locul actual de muncă.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce trandafir v-a surprins cel mai plăcut?
- ▶ Există un spin pe care l-am putea rezolva împreună, ca echipă?

CONEXIUNE

Mă cunoști?

Durată 15 min **Materiale** E-mail / canal de mesaje

Un joc de asocieri care scoate la iveală detalii neașteptate despre colegi.

- 1 Înainte de întâlnire, cereți fiecărui coleg să răspundă la trei întrebări „despre mine” (ex.: „Dacă ai putea mânca un singur aliment tot restul vieții, ce ar fi?”, „Care e locul tău preferat de vacanță?”).
- 2 Adunați toate răspunsurile.
- 3 La ședință, colegii încearcă să împerecheze fiecare răspuns cu persoana potrivită: „Cine credeți că a spus că pastele sunt mâncarea lui preferată?”.
- 4 După ce toată lumea a ghicit, dezvăluiți cine ce a răspuns.
- 5 Pentru mai mult haz, rugați oamenii să explice răspunsul — și împărtășiți-l și pe al vostru.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce răspuns v-a surprins cel mai mult la un coleg?
- ▶ Ce aveți în comun și nu știați până acum?

CONEXIUNE

Adevăr și minciună

Durată 10 min **Materiale** Cameră web

Clasicul joc care testează cât de bine vă cunoașteți echipa.

- 1 Adunați echipa într-o conferință video.
- 2 Fiecare participant spune trei adevăruri și o minciună despre sine.
- 3 Minciuna trebuie comunicată realist, ca să nu fie ușor de identificat.
- 4 Cealți ghicesc care afirmație e minciuna; cine ghicește corect primește puncte.
- 5 După fiecare rundă, dezvăluiți adevărul.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce v-a ajutat să depistați minciuna?
- ▶ Ce adevăr despre un coleg v-a surprins?

CONEXIUNE

Lista cu dorințe

Durată 15 min **Materiale** Niciunul

Un exercițiu care leagă oamenii prin ceea ce își doresc cu adevărat.

- 1 Acordați fiecărui membru 3–5 minute să se gândească la câteva lucruri importante pe care și-ar dori să le facă în viață.
- 2 Pe rând, fiecare își împărtășește lista.
- 3 Dacă mai multe persoane au dorințe similare, întrebați-le dacă vor să le planifice împreună.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce dorință împărtășită v-a inspirat?
- ▶ Ce dorințe s-au suprapus în echipă?

CONEXIUNE

Harta unde te-ai născut

Durată 15 min **Materiale** Google Maps / hartă partajată

O activitate care aduce în discuție originile fiecăruia.

- 1 Partajați o hartă a lumii în chatul de grup — puteți folosi Google Maps pentru o hartă colaborativă.
- 2 Invitați pe toată lumea să plaseze un indicator pe locul de naștere sau lângă el.
- 3 Fiecare împărtășește o poveste sau spune ce îi place cel mai mult din locul respectiv.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce loc de naștere v-a surprins?
- ▶ Cum ne influențează locul de unde venim felul în care lucrăm?

CONEXIUNE

Poza vieții voastre

Durată 20 min **Materiale** Telefon, conferință video

O cale blândă prin care oamenii împărtășesc ce contează pentru ei.

- 1 Cereți colegilor să aleagă o poză cu ceva important din viața lor privată — un portret de familie, o vacanță, o activitate zilnică sau o achiziție recentă.
- 2 Poza ar trebui să reflecte unul dintre interesele sau pasiunile lor.
- 3 În timpul unei conferințe online, fiecare postează poza.
- 4 Pe rând, discutați despre alegerea fiecăruia — e o modalitate bună de a-i determina pe oameni să împărtășească lucruri importante fără disconfort.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce ați aflat despre un coleg din poza lui?
- ▶ Ce pasiune comună ați descoperit?

CONEXIUNE

10 lucruri comune

Durată 15 min **Materiale** Document/whiteboard partajat

Un exercițiu de grup care descoperă cât de multe vă unesc.

- 1 Împărțiți echipa în grupuri mici.
- 2 Fiecare grup găsește o listă de 10 lucruri pe care le au toți în comun.
- 3 Notați lista pe o platformă comună.
- 4 Discutați descoperirile — pot fi teme personale (copii, hobby-uri) sau legate de muncă (studii, departamente, ani în domeniu).

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce lucru comun v-a surprins cel mai mult?
- ▶ Cât de repede ați găsit primele cinci puncte comune?

CONEXIUNE

Eu niciodată

Durată 30 min **Materiale** Conferință video, emoji

Varianta de birou a jocului clasic, păstrată în sfera muncii.

- 1 Organizați o conferință de grup cu toți jucătorii.
- 2 Pe rând, fiecare spune „Eu niciodată nu am...” — păstrați jocul în sfera muncii (ex.: întârziat la o întâlnire, mințit un client, venit obosit la muncă).
- 3 Toți cei care au făcut acel lucru răspund printr-un emoji la alegere.
- 4 Fiecare persoană poate spune până la 3 fraze.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce „niciodată” s-a dovedit cel mai comun în echipă?
- ▶ Ce ați aflat despre experiențele de muncă ale colegilor?

02

SECȚIUNEA 02

Creativitate și joc

Un pic de joc dezarmează pe oricine. Șapte activități care lasă echipa să râdă, să construiască și să se arate așa cum e — fără miza unei ședințe oficiale.

CREATIVITATE

Concurs de poze

Durată 10 min **Materiale** Telefon, Slack/e-mail

Un schimb rapid de fotografii care pornește conversații.

- 1 Cereți fiecăruia să facă o poză cu telefonul — animalul de companie, biroul, familia, priveliștea de la fereastră.
- 2 Împărtășiți imaginile prin e-mail, Slack sau canalul preferat.
- 3 Petreceți câteva minute complimentând fotografiile și punând întrebări pentru a afla povestea din spatele lor.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce fotografie v-a spus cea mai frumoasă poveste?
- ▶ Ce ați aflat nou despre un coleg?

CREATIVITATE

Competiția de poze

Durată 30 min **Materiale** Telefon

Un joc de recunoaștere în care ghiciți autorul fiecărei imagini.

- 1 Cereți tuturor să facă o serie de poze cu ceva ce are tot grupul (animal de companie, birou, cana de cafea, biblioteca). Numărul de poze trebuie să fie același pentru toți.
- 2 Fiecare trimite imaginile doar organizatorului.
- 3 Amestecați imaginile de la toți în mai multe seturi.
- 4 Prezentați seturile pe rând; participanții ghicesc ale cui sunt pozele.
- 5 Dacă echipa se cunoaște foarte bine, prezentați imagine cu imagine.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce v-a ajutat să recunoașteți autorul unei poze?
- ▶ Ce detaliu comun v-a surprins?

CREATIVITATE

Scena vă aparține

Durată 2 min/participant **Materiale** Opțional: instrument, poezie

Două minute de scenă virtuală pentru fiecare, cu orice număr artistic.

- 1 Anunțați dinainte că fiecare va avea 2 minute pe „scena virtuală” la începutul ședinței.
- 2 Cereți-le să pregătească ceva artistic: o glumă, o poezie, un cântec, un instrument — orice își doresc.
- 3 Începeți întâlnirea cu aceste spectacole.
- 4 Lăsați zece secunde de aplauze între fiecare număr.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce moment v-a surprins la un coleg?
- ▶ Cum se simte să te arăți altfel în fața echipei?

CREATIVITATE

Meșteșugărit

Durată 30 min **Materiale** Obiecte din casă

O provocare de construcție din ce aveți prin casă.

- 1 Faceți un apel video cu toată lumea și asigurați-vă că sunt acasă.
- 2 Anunțați că au 20 de minute să construiască ceva din materialele din jurul lor (un fort de perne, un suport de pixuri, un raft).
- 3 Adăugați reguli suplimentare dacă vreți (ex.: fără bandă adezivă).
- 4 După 20 de minute, toată lumea revine la apel și prezintă ce a construit.
- 5 Încurajați-i să rămână online în timp ce creează, dacă se simt confortabil.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce soluție creativă v-a impresionat?
- ▶ Cum ați rezolvat lipsa unui material?

CREATIVITATE

Competiția de caricaturi

Durată 15 min **Materiale** Hârtie, creion

Un joc de desen în care talentul contează mai puțin decât distracția.

- 1 Împărțiți oamenii în grupuri mici de două-trei persoane.
- 2 Fiecare grup are 15 minute să realizeze câte o caricatură pentru fiecare membru — faptul că majoritatea nu desenează grozav e chiar ideea distracției.
- 3 Puteți trimite desenul în format fizic, dacă vreți ca gestul să conteze mai mult.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce caricatură a prins cel mai bine personalitatea cuiva?
- ▶ Cum e să te vezi prin ochii echipei?

CREATIVITATE

Master Chef

Durată 10 min **Materiale** Slack, fotografii

Un schimb de rețete care aduce poveștile de acasă la echipă.

- 1 Invitați echipa la un „program de rețete” la distanță și alegeți o temă („cele mai bune prăjituri”, „ce face mama ta mai bine decât oricine”).
- 2 Încărcați toate rețetele într-un canal de Slack.
- 3 Opțional: lansați o provocare în care participanții gătesc rețetele celorlalți și postează fotografii cu rezultatele.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce rețetă ați vrea să încercați acasă?
- ▶ Ce poveste de familie v-a plăcut cel mai mult?

CREATIVITATE

MTV Cribbs

Durată 10 min/participant **Materiale** Apel video

Un tur relaxat al spațiilor în care lucrează colegii.

- 1 Faceți un apel video live; pe rând, fiecare face un tur rapid al casei sau biroului și prezintă lucrurile cu care se simte confortabil.
- 2 Ceilalți pot pune întrebări sau face comentarii constructive despre aranjarea și designul spațiului.
- 3 Dacă întâlniți o ușă închisă, respectați intimitatea și nu întrebați despre ea.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce colț de acasă al unui coleg v-a plăcut?
- ▶ Ce spune spațiul nostru de lucru despre noi?

03

SECȚIUNEA 03

Comunicare și colaborare

Comunicarea la distanță se antrenează, nu se presupune. Șapte exerciții care testează cât de clar dăm instrucțiuni, cât de bine ascultăm și cât de repede ne coordonăm când nu suntem în aceeași cameră.

COMUNICARE

Origami pe nevăzute

Durată 10 min **Materiale** Foaie A4, instrucțiuni origami

Un exercițiu de comunicare fără imagine, doar prin cuvinte.

- 1 Asigurați-vă că toți participanții au o foaie A4.
- 2 Formați perechi. Trimiteți prin e-mail unei persoane din fiecare pereche un set de instrucțiuni de origami.
- 3 Persoana cu instrucțiunile (instructorul) își ghidează partenerul (receptorul) să creeze structura, cu camera oprită — se aud doar unul pe celălalt.
- 4 Receptorul poate pune întrebări și cere clarificări în timpul apelului.
- 5 După 5 minute, toți deschid camera și compară rezultatele; discutați cât de clare au fost instrucțiunile.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce a făcut instrucțiunile clare sau confuze?
- ▶ Cum comunicăm mai bine când nu ne vedem?

COMUNICARE

Power Point Improv

Durată 5 min/participant **Materiale** Slide-uri aleatorii, conferință video

Improvizație pe slide-uri nevăzute, pentru curaj și umor.

- 1 Creați un set aleatoriu de slide-uri, fără legătură între ele (imagini cu copii, animale, un motor etc.).
- 2 Fiecare primește un pachet la întâmplare și susține o prezentare de 5 minute despre el, fără să-l fi văzut înainte.
- 3 Faceți totul printr-o platformă de conferință video.
- 4 Pentru mai mult haz, cereți-le să prezinte serios, ca într-o întâlnire oficială.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Cum ați gândit din mers o poveste coerentă?
- ▶ Ce ne spune asta despre improvizația în prezentări?

COMUNICARE

Explică

Durată 20 min **Materiale** Liste de cuvinte, cronometru

O cursă contra cronometru de descris cuvinte fără a le numi.

- 1 Dați fiecăruia o listă diferită de 10 cuvinte (ex.: film, câine, portocală).
- 2 Setați cronometrul la un minut.
- 3 Pe rând, participanții descriu cât mai multe cuvinte fără să le numească.
- 4 Adăugați reguli: fără a spune cu ce literă începe, fără a folosi o anumită literă.
- 5 Câștigă cine are cele mai multe cuvinte ghicite corect.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce strategie de descriere a funcționat cel mai bine?
- ▶ Cum găsim cuvintele potrivite sub presiunea timpului?

COMUNICARE

Interpretare

Durată 40 min **Materiale** Conferință video

Mimă pe echipe, pentru coordonare și energie.

- 1 Împărțiți echipa în două grupe care concurează între ele.
- 2 Decideți o temă (animale, filme etc.).
- 3 Adunați-vă într-o conferință video.
- 4 Fiecare membru primește de la echipa adversă un obiect, o scenă sau o mișcare pe care trebuie să o mimeze pentru echipa lui.
- 5 Când echipa ghicește, primește un punct. Jucați cât doriți, apoi numărați punctele.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Cum v-ați coordonat ca echipă pentru a ghici?
- ▶ Ce e mai greu: să transmiți fără cuvinte sau să interpretați?

COMUNICARE

Pictionary

Durată 40 min **Materiale** Hârtie, creion, cameră web

Desen contra cronometru, pe echipe, pentru puncte.

- 1 Extrageți cuvinte cu un instrument precum Skribbl sau un generator aleatoriu.
- 2 Pe hârtie, desenați cuvântul fără să scrieți nimic și arătați-l pe cameră.
- 3 Formați două echipe care joacă pentru puncte; fiecare desinator dă echipei lui 30 de secunde să ghicească.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Cum ați ales ce să desenați pentru a fi înțeleși repede?
- ▶ Ce v-a ajutat echipa să ghicească la timp?

COMUNICARE

Așa este, Bob

Durată 30 min Materiale Niciunul

Un exercițiu de improvizație care antrenează ascultarea.

- 1 Prima persoană spune o știre scurtă, de o propoziție-două: „Am văzut o pisică într-un copac”.
- 2 Următoarea spune „Așa este, Bob”, repetă replica inițială și adaugă ceva nou: „A fost o pisică într-un copac și a avut o zi foarte proastă”. Fiecare continuă la fel.
- 3 Continuați până când povestea devine insuportabil de lungă sau organizatorul cere o „pauză de reclame”.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Cât de bine ați ascultat ca să continuați povestea?
- ▶ Ce rol joacă acceptarea ideilor celorlalți („da, și...“)?

COMUNICARE

Roșu, Negru

Durată 10 min **Materiale** Două cartonașe (roșu, negru)

Un joc rapid de preferințe, ideal pentru echipe noi.

- 1 Cereți fiecăruia două cartonașe, unul roșu și unul negru (ideal pentru o echipă care abia a început să lucreze împreună).
- 2 Puneți întrebări „roșu sau negru”: Pepsi sau Cola? Pisici sau câini? De acasă sau de la birou? Colegii arată cartonașul preferat la cameră.
- 3 Lăsați tuturor timp să-și discute răspunsurile.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce răspuns v-a surprins la un coleg?
- ▶ Ce preferințe comune ați descoperit în echipă?

04

SECȚIUNEA 04

Competiție și energie

Puțină competiție prietenoasă ridică energia oricărei întâlniri online. Opt jocuri care pun echipa în mișcare, deschid conversații și închid ședința cu zâmbete.

COMPETIȚIE

Concurs de cunoaștere

Durată Variabilă **Materiale** QuizBreaker sau un tool de quiz

O competiție de quiz care sparge gheața cu întrebări gata pregătite.

- 1 Invitați colegii la o competiție de teste.
- 2 Puteți folosi QuizBreaker, cu până la 100 de întrebări de spart gheața, gândite să genereze învățături distractive și să creeze încredere în echipă.
- 3 Jucătorii pot sări peste orice întrebare care li se pare prea personală.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce răspuns v-a surprins cel mai mult?
- ▶ Ce ați aflat nou despre echipă?

COMPETIȚIE

Bingo virtual

Durată 20 min **Materiale** Cartonașe de bingo

Bingo despre oameni, nu despre numere.

- 1 Înainte de activitate, creați cărți de bingo sau găsiți un exemplu online.
- 2 Pregătiți o listă de peste 20 de enunțuri (ex.: „are părul castaniu”, „lucrează în resurse umane”).
- 3 Rostiți enunțurile; jucătorii bifează căsuța dacă împărtășesc acea calitate cu altcineva din grup.
- 4 Câștigă primul care completează tabelul. Dacă nimeni nu-l umple, câștigă cel cu cele mai multe bife.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce enunț a fost cel mai greu de bifat?
- ▶ Ce aveți în comun și nu știți?

COMPETIȚIE

Bingo virtual divers

Durată 20 min **Materiale** Cartonașe de bingo

Versiunea de bingo care celebrează diferențele din echipă.

- 1 Folosiți această versiune când lucrați cu o echipă diversă cultural. Procesul e identic cu bingoul clasic, doar întrebările diferă.
- 2 Formulați enunțuri legate de culturi, religii și moduri de viață (ex.: „Ai lucrat cât ai fost la școală?”, „Te rogi unei divinități?”).
- 3 Rostiți enunțurile și jucați câteva runde.
- 4 La final, întrebați oamenii de ce contează diversitatea și cum contribuie la succes.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce ați aflat despre diversitatea din echipă?
- ▶ Cum contribuie diferențele la rezultatele noastre?

COMPETIȚIE

Eurovision-ul companiei

Durată 60 min **Materiale** Playlist Spotify

Un concurs muzical care aduce câte o melodie din fiecare colț de lume.

- 1 Fiecare trimite o melodie din țara lui (sau un artist din regiunea lui, dacă sunt mai mulți din aceeași țară).
- 2 Adăugați melodiile pe o listă Spotify și partajați-o cu toți.
- 3 Echipa clasează melodiile și discută de ce le plac sau nu.
- 4 Fie ca cea mai bună melodie să câștige!

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce melodie nouă ați descoperit?
- ▶ Ce spune muzica despre locul din care venim?

COMPETIȚIE

Concurs de muzică

Durată 20 min **Materiale** YouTube

Cine recunoaște melodia mai repede câștigă.

- 1 Selectați 15 secunde dintr-o melodie internațională. Repetați pentru 10 melodii.
- 2 Preîncărcați clipurile pe YouTube; când începe jocul, dați play.
- 3 Câștigă cine ghicește primul.
- 4 Dacă echipa se pricepe la muzică, repetați jocul pe genuri muzicale specifice.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce melodie v-a fost cel mai greu de recunoscut?
- ▶ Ce gen ne unește cel mai mult ca echipă?

COMPETIȚIE

Prețul corect

Durată 5 min/participant **Materiale** 5 obiecte cumpărate recent

Ghiciți prețul, câștigați runde — inspirat din emisiunea clasică.

- 1 Adunați ultimele 5 lucruri diferite pe care le-ați cumpărat (mâncare, căști, tricou).
- 2 Amintiți-vă prețul exact plătit pentru fiecare.
- 3 Colegii încearcă să ghicească prețul; cel mai apropiat număr câștigă.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Cât de aproape ați fost de prețurile reale?
- ▶ Ce spune asta despre cum percepem valoarea lucrurilor?

RITUAL

Gluma săptămânii

Durată 10 min **Materiale** Un canal dedicat

Un ritual săptămânal care ține umorul viu în echipă.

- 1 La începutul fiecărei săptămâni, lansați o temă nouă de glume (ex.: glume despre animale, despre medici).
- 2 Configurați un canal dedicat doar pentru asta, ca să păstrați jocul relaxant.
- 3 Începeți fiecare săptămână cu o nouă provocare de glumă.
- 4 La final de lună, alegeți cea mai bună glumă și trimiteți câștigătorului un premiu amuzant.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce glumă a strâns echipa cel mai mult?
- ▶ Cum ajută umorul la energia echipei?

RITUAL

Club de film / carte

Durată 60 min **Materiale** Platformă video

Un ritual lunar de discuții despre filme și cărți.

- 1 Întrebați oamenii dacă vor să se întâlnească lunar, în pauza de prânz, ca să discute filmele sau cărțile văzute ori citite.
- 2 Începeți cu ceva ușor: un film clasic sau ultimul film pe care l-au văzut cu toții.
- 3 Ulterior, alegeți teme specifice pe lună (filme western, piese de teatru).
- 4 Participarea e voluntară, iar alegerea se face de comun acord.

ÎNTREBĂRI PENTRU DISCUȚIE

- ▶ Ce recomandare de la un coleg v-a plăcut?
- ▶ Ce temă ați vrea pentru luna viitoare?

URMĂTORUL PAS

De la exerciții la o echipă care chiar funcționează

Aceste 30 de activități creează conexiune și energie — un început excelent. Când vrei mai mult decât atât, cu obiective clare de învățare, comportamente care se schimbă și rezultate pe care le poți măsura, construim împreună programul potrivit pentru echipa ta. Până acum: 600+ de programe, 20.000+ de participanți, scor mediu 9,27/10.

azimut.team/team-building →

URMĂTORUL PAS

Vrei ca aceste exerciții să producă schimbare care rămâne și după ce se termină ziua? azimut.team/team-building →

Scriem un insight de capabilitate pe lună — un singur lucru util despre cum se schimbă comportamentul în organizații. Toate ghidurile, libere, plus abonarea:

azimut.team/resurse →